

Verlag

Provincie Utrecht

We-Energy Game



Veenendaal



We-Energy
Game



PROVINCIE :: UTRECHT



Hanzehogeschool
Groningen
University of Applied Sciences

Introductie

De energietransitie is de grootste politieke en maatschappelijke uitdaging van ons tijdperk, maar nog niet alle politici, bestuurders, bedrijven en inwoners zijn doordrongen van dit feit. Gemeenten zijn al goed op weg om hun opgave in kaart te brengen en acties uit te voeren om mee te gaan in de transitie, maar er kunnen nog meer en betere stappen gezet worden. In dit rapport zijn de resultaten van het gespeelde spel te vinden.

Provincie Utrecht

De provincie Utrecht kent u als het hart van Nederland, centrum van verkeer, vervoer, bedrijvigheid en cultuur. Maar als provincie is het ook een veelzijdige organisatie met een politiek bestuur en ruim 700 ambtenaren die zich iedere dag inzetten voor een gezond milieu, een goed onderhouden wegennet, natuurbehoud, toereikende gezondheidszorg, een veelzijdig culturaanbod en een vitaal bedrijfsleven. De provincie vormt de bestuurlijke schakel tussen de rijksoverheid en de gemeenten in de provincie en heeft daarmee belangrijke taken op het gebied van coördinatie, planning en visie.

Veenendaal

De avond werd georganiseerd door de Griffie van de gemeente Veenendaal. Er waren wethouders en ambtenaren aanwezig, naast de raadsleden (voor wie aanwezigheid vrijwillig was). In totaal werd het spel door twaalf deelnemers gespeeld. De presentatie werd geopend met een introductie over de 'warmte-kansen-kaart' van de gemeente. De hoofdpunten die hier benadrukt werden, waren dat er plannen gemaakt moeten worden voor warmte en energie. Niet alleen de indeling van plaatsing in de stad doet er toe, maar ook het communicatietraject, wonen en bedrijven, mobiliteit en de rol van de gemeente zijn aandachtspunten. De We Energy Game dient op deze avond als middel voor het inzien waar deze aandachtspunten op gericht kunnen zijn.



We-Energy Game



De We-Energy Game is een Serious Game die de discussie over de energietransitie opgang brengt en bewustwording bij de spelers creëert over de opgave van de energietransitie. Dit door het plaatsen van duurzame energiebronnen op een kaart van de betreffende lokale dorp of stad. De spelers kunnen de volgende rollen vertegenwoordigen: Mensen, Planeet, Winst, Balans, Wetgeving en Productie. Het spelen van de duurzame energiebronnen heeft effect op de score van iedere rol, door samen te werken moet er een totaal hoeveelheid punten worden behaald.

Resultaten Discussie

Na de introductie ontstond gelijk discussie. Een deelnemer merkt op dat er al wel veel plannen gemaakt worden, maar dat er nog niet veel wordt uitgevoerd. Daarnaast kijken enkele mensen vooral nog uit naar de RES. Ze vinden het belangrijk om alle verschillende belangen duidelijk te hebben, voordat zij gelijk actie willen ondernemen. De gemeente wil op weg naar plannen per wijk en daarvoor kijken naar welke wijken ze willen gaan prioriteren. Hier willen ze ook aandacht besteden aan het bevorderen van bekendheid bij de bewoners: 'wat gaat er in mijn wijk gebeuren?'. Een andere deelnemer vindt het ook belangrijk om de succeksansen van de business case als aandachtspunt in te stellen, omdat je volgens deze persoon anders veel moeite in iets steekt waar je energie op verliest. Na de introductie van de We-Energy Game beantwoordden de gemeenteraadsleden de vraag 'wat is de rol van de gemeente?'. Hierbij werd aangegeven dat ze kritisch zijn en het zien als een voorbeeldrol voor zowel de gemeente als persoonlijk.

Ronde 1

Het spel begint en de deelnemers verdelen zich in twee groepen van zes. Het idee in de eerste ronde is dat iedereen een bepaalde rol aanneemt en volledig in de lijn van deze rol speelt. De rollen worden snel verdeeld en iedereen begint met het eerste rondje. Hier vinden sommige deelnemers het lastig om een oplossing (windmolen, mais BKK, etc.) te kiezen die wel bij hun rol past, maar niet bij hun eigen idealen. In de eerste ronde proberen de deelnemers een doel van 20 punten te behalen voor een kleinere gemeente.

Ronde 2

Tijdens de tweede ronde ligt de kaart van Veenendaal klaar en hier moeten 80 punten behaald worden, aangezien het een grotere stad is. In gezamenlijke discussie gaan de groepen verder. Hier lopen ze aan tegen het tekort aan buitengebied om kaartjes op te plaatsen en wordt er gevraagd naar meer kaartjes voor de bewoonde gebieden. Er ontstaat ook wat verwarring over de gemeentegrenzen; kan daar wel of niet iets op geplaatst worden? In het kader van een regionale samenwerking kunnen kaartjes met oplossingen ook daar geplaatst worden. Tegen het einde van het spel staat bij beide teams de winst-rol achteraan. "We moeten ons gewoon realiseren dat het niet om de winst gaat".

Eindresultaten

De resultaten van het spel worden na afloop door de voorzitters van elke tafel gepresenteerd:

- Bij de eerste tafel is efficiëntie het eerste waar op ingezet werd.
- Ten tweede werd zon op het dak ten volle benut en ook de batterij. Voor de batterij hadden ze ook wel grote energiebronnen nodig, vandaar dat er ook windturbines neergezet zijn.
- Ze realiseren zich na het spelen van het spel dat de oplossingen vaak in combinatie moeten komen. De rollen die het het zwaarst hadden waren de Winst en de Balans, want deze bleven om de beurt achteraan staan.
- Winst was bij deze groep het zorgkindje die ze steeds omhoog probeerden te halen. Ze denken dat de netbeheerder in de toekomst een ingewikkelde rol gaat krijgen en ondersteuning zou kunnen krijgen vanuit de gemeente.
- Aan de tweede tafel hebben ze ook gelijk op efficiëntie ingezet. Al het bebouwde gebied is vol gelegd met zon op het dak en GFT.
- Verder richtten zij zich op een combinatie van wind en agrarisch afval.
- Ze maakten zich het meest zorgen om de winst, dus hadden ze de keuze gemaakt om voor de balans te kiezen en de winst achter te laten.

- Hier kwam een discussie meer op gang over de stijging van kosten voor energieprijzen. Want als ze verlies lijden, moet dit op een manier worden opgelost, bijvoorbeeld door de energieprijzen te laten stijgen. Voor sociale huur en starters zou dit een probleem kunnen zijn, en hoe wil de gemeente hier op richten? Hier lag nog geen antwoord voor klaar en er werd geopperd om dit samen in gesprek met bewoners te bespreken.

De discussie wordt afgesloten met nogmaals de vraag 'wat is de rol van de gemeente?'. De antwoorden gaan nu over het aangeven van kaders, het zijn van een regisseur om begeleiding te bieden, bewustwording te bevorderen en de facilitator tussen verschillende belanghebbenden.

Uitdagingen

Uit de bespreking komt een top drie van uitdagingen naar boven voor de gemeente om rekening mee te houden:

1. Bewustwording: de uitdaging is de acceptatie van de verandering in energiebronnen. De inwoners van Veenendaal zijn nog minder gericht op het belang van energie besparen. Het gaat de inwoners nu nog meer over rendabele investeringen en geld besparen. De noodzaak en omvang is bij velen nog niet duidelijk. De volgende stappen worden gezien als bewustwordingsstappen.
2. Samenwerking: de uitdaging is de samenwerking met andere gemeentes. Iedereen heeft andere belangen en willen natuurlijk de meest voordelige uitkomst voor zichzelf. Welke gemeente neemt in de regio dan welke rol op zich? Wie neemt de regierol aan, wie betaalt er meer en wie wekt er meer energie op voor de gemeentes die dit niet zelf kunnen. Dit zijn allemaal vragen die spelen en die met de RES duidelijk moeten worden.
3. Innovatiekansen: de uitdaging is om informatie te vergaren en keuzes te maken. Er is geen tijd om te wachten tot het probleem kritiek wordt, dus er zal binnenkort actie genomen moeten worden. Echter zijn veel oplossingen nog steeds in ontwikkeling en zal elke innovatie een betere optie dan de vorige zijn. Dus welke keuzes maakt de gemeente hierin? De gemeente zal hier voor ook de juiste informatie moeten verzamelen over technologie en puzzelstukjes samen moeten voegen. Hier kan als volgende stap een bredere mapping van de kansen worden gemaakt.

Uitkomsten & Ondersteuning

Veenendaal

Uit de discussie kwam een top 3 uitdagingen naar voren die hieronder te zien zijn. De We-Energy Game werkt samen met diverse projecten om u te ondersteunen bij deze uitdagingen. Per uitdaging vindt u deze projecten die u kunnen helpen met de energietransitie. Alle projecten, inclusief de We-Energy Game, zijn onderdeel van het lectoraat Communication, Behaviour and the Sustainable Society van de Hanzehogeschool.

Bewustwording



We-Energy Game
Brengt de discussie over de energietransitie opgang en creëert bewustwording

We-Energy Game digitale versie
Speel de We-Energy Game online

Bedrijfkracht
CO2-uitstoot verminderen door de samenleving te verduurzamen.

Innovatie



Masterclasses
Intensieve en leerzame lessen over actuele problematiek.

We-Energy Tool
Het vervolg van de We-Energy Game. Aan de slag met werkelijke gegevens in eigen omgeving.

Samenwerking



We-Energy Game Regiosessie
zorgt voor nieuwe inzichten en gezamenlijke ideeën.

Meer weten? Kijk op de website of neem contact op!



we-energy.eu/projecten



m.przybyla@pl.hanze.nl