

Design Thinking

'No one's life was ever changed by a PowerPoint presentation.'



teams

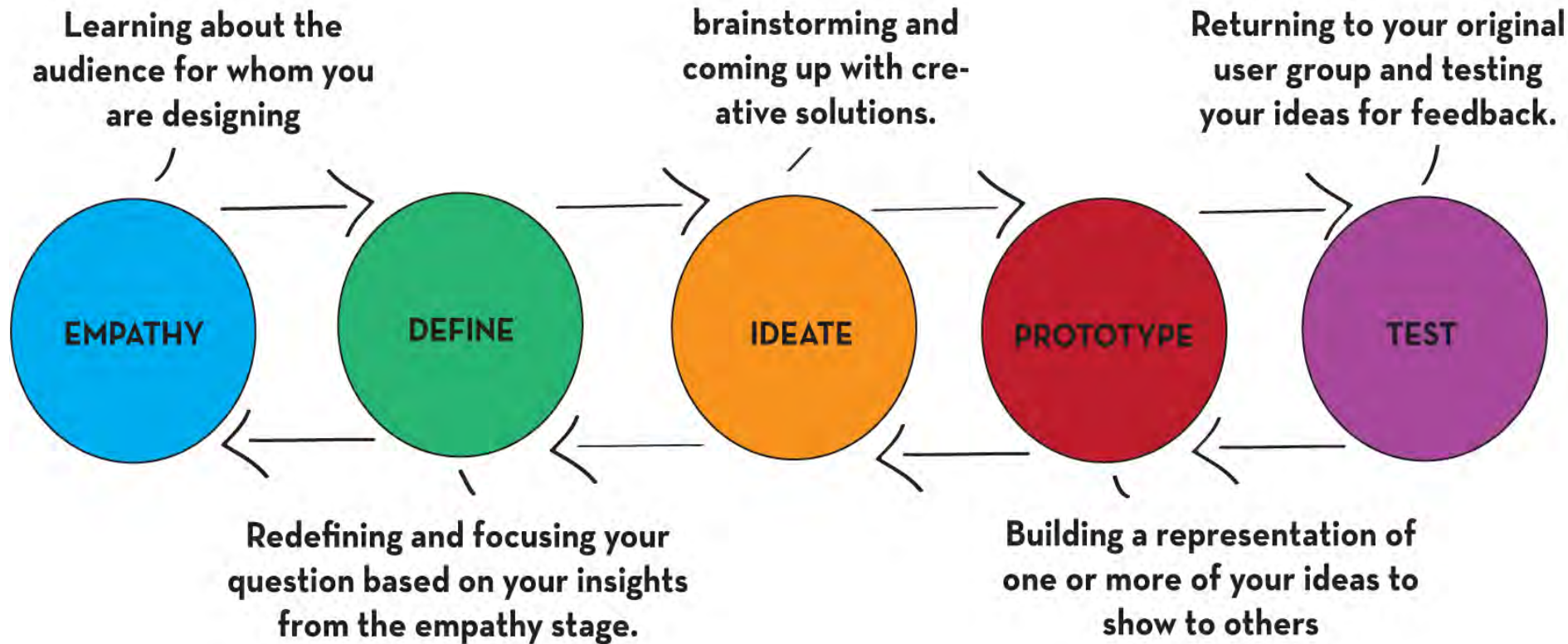


Hot Spots =
(Cooperative Mindset × Boundary
Spanning × Igniting Purpose)
× Productive Capacity





- 1) A better riding experience - many adults missed the easy, joyful feel of riding a bike as a kid;
- 2) Product platform - a new feature set was needed, with automatic shifting and less visible mechanics;
- 3) The purchasing experience - independent bicycle dealers needed to learn to engage with a new customer base that included more women, amateurs, and inexperienced bikers.





How many designers will it take to screw in a light bulb?

Why a light bulb?

Solving problems <> an idea

Innovation <> incremental innovation.



Binnen ICM is het voornemen
een leerlijn Innovatie &
Ondernemerschap in te
richten.

Een leerlijn ondernemerschap
voor zowel Communicatie als
Internationale Communicatie
ontwikkelen.

Een zgn uitstroomprofiel sport &
ondernemerschap binnen de
opleidingen van het Instituut voor
Sportstudies.

How might my classroom be redesigned to better meet my students' needs?

Formuleer de uitdaging

Zet hem groot midden op een flap en begin met 'how might we...'

- Wie of wat wordt beïnvloed door de verandering? Dichtbij de uitdaging is sterke invloed. Verder weg is minder invloed.
- Wat weet je al? Schrijf het er bij.
- Wat weet je nog niet?

Onderstreep de begrippen in 'design challenge'.

Kies een begrip en schrijf associaties op.

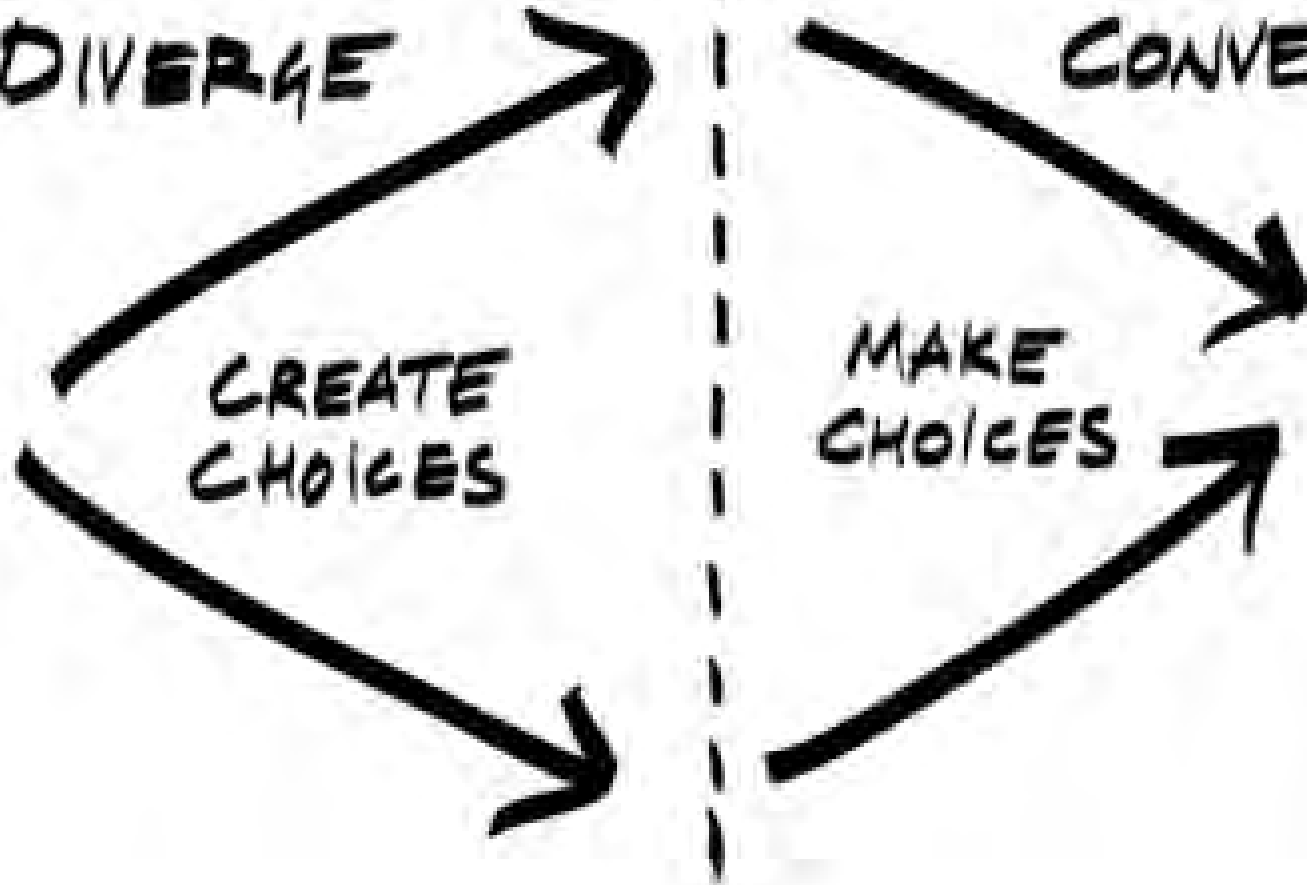
Kies nog een begrip en doe het zelfde.

DIVERGE

CONVERGE

**CREATE
CHOICES**

**MAKE
CHOICES**



Kies een associatie en schrijf het tegenovergestelde op.

Welke oplossingen kun je bedenken met dit woord?

Herhaal deze werkwijze met een ander begrip.

Bedenk andere situaties waar
gelijksoortige dingen gebeuren.

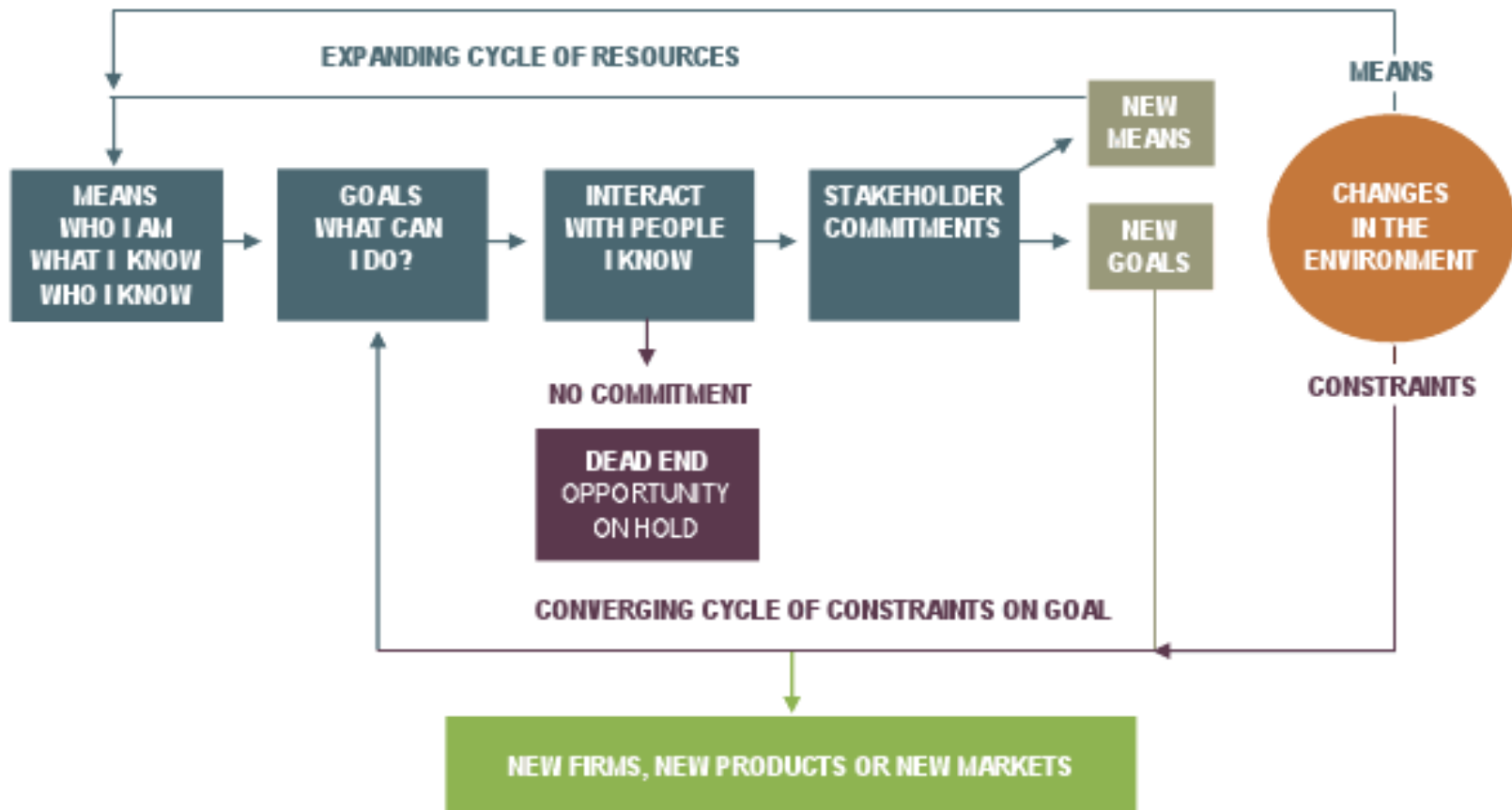
Wat doen ze in die andere situatie? Schrijf alles
op.

Wat kun je gebruiken voor ideeën voor je eigen
situatie.

Kies een idee en maak een prototype.
Laat een werkend prototype zien!!

Vorige keer

EFFECTUATION IN ACTION



Vandaag

- Ervaren wat Design Thinking is, interesseren om verder te lezen.
- Verder kennismaken – netwerk.
- Aan de slag met onderwijs.